



Roulett mit dem Magnetkreisel

Jeder Spieler erhält einen Spielstein, z.B. eine Münze. Ein Spieler dreht den Kreisel an der Spirale an. Bevor die Spirale zurück über Start läuft, müssen alle Mitspieler auf eine Zahl setzen. Bleibt der Kreisel neben einem besetzten Feld stehen, gewinnt der betreffende Spieler die angegebene Punktzahl. Ein Feld darf mehrfach belegt werden.

Der Spieler, der als erster eine vorher festgelegte Punktezahl erreicht, gewinnt das Spiel.

Variante:

Es gewinnt der Spieler die Runde, dessen Spielstein dem Kreisel am nächsten kommt. Legen Sie aber vorher fest, ob die Distanz in Feldern, oder Zahlenwerten bemessen werden soll. Bei Gleichstand können auch mehrere Spieler die Runde gewinnen. Der Erste der 3 Runden gewinnt ist Sieger.